**Especificación de requisitos de software**

### Proyecto:

Find My Team



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. Calidad.** |
| 2021 | 11-10 | Cachavilano, Florencia  Gulle, Melisa  Roldan, Gabriel  Romero, Tamara  Posadas, Selene |  |



# Contenido

**FICHA DEL DOCUMENTO 3**

[**CONTENIDO**](#_gjdgxs)￼[**44**](#_gjdgxs)

1. [**INTRODUCCIÓN**](#_30j0zll)￼[**66**](#_30j0zll)
   1. [**Propósito**](#_1fob9te)￼[**66**](#_1fob9te)
   2. [**Alcance**](#_3znysh7)￼[**66**](#_3znysh7)
   3. [**Personal involucrado**](#_2et92p0)￼[**66**](#_2et92p0)
   4. [**Definiciones, acrónimos y abreviaturas**](#_tyjcwt)￼[**77**](#_tyjcwt)
   5. [**Referencias**](#_3dy6vkm)￼[**77**](#_3dy6vkm)
   6. [**Resumen**](#_1t3h5sf)￼[**77**](#_1t3h5sf)
2. [**DESCRIPCIÓN GENERAL**](#_4d34og8)￼[**77**](#_4d34og8)
   1. [**Perspectiva del producto**](#_2s8eyo1)￼[**77**](#_2s8eyo1)
   2. **Características de los usuarios 8**
   3. **Restricciones 9**
3. [**REQUISITOS ESPECÍFICOS**](#_17dp8vu)￼[**99**](#_17dp8vu)
   1. **Product Backlog 17**
      1. Product Backlog 17
   2. **Sprints 19**
      1. Sprint 1 19
      2. Spint 2 20
4. Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

## Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá facilitar a los usuarios el poder armar equipos de fútbol amateur y acordar los lugares donde estos se realizarán.

## Alcance

Este proyecto está dirigido a los habitantes de la Provincia de Córdoba sin límite de edad que deseen jugar al fútbol.

## Personal involucrado

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Cachavilano, Florencia |
| **Rol** | Desarrolladora web |
| **Categoría Profesional** | Técnica en Desarrollo Web y Aplicaciones (estudiante) |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | florcachavilano@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Gulle, Melisa |
| **Rol** | Desarrolladora web |
| **Categoría Profesional** | Técnico en Desarrollo Web y Aplicaciones (estudiante) |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | meligulle@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Roldan, Gabriel |
| **Rol** | Desarrollo web |
| **Categoría Profesional** | Técnico en Desarrollo Web y Aplicaciones (estudiante) |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | gabrielroldan@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Romero, Tamara |
| **Rol** | Desarrolladora Web |
| **Categoría Profesional** | Técnico en Desarrollo Web y Aplicaciones (estudiante) |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | tamararom@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Posadas, Selene |
| **Rol** | Desarrolladora Web |
| **Categoría Profesional** | Técnico en Desarrollo Web y Aplicaciones (estudiante) |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | seleposadas@gmail.com |

* 1. **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| **Usuario** | Persona que usará el sistema para gestionar procesos |
| **SIS-I** | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| **ERS** | Especificación de Requisitos Software |
| **RF** | Requerimiento Funcional |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional |
| **FTP** | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| **Moodle** | Aula Virtual |
| **FMT** | Find My Team |
| **TICs** | Tecnologias de la información y Comunicación |
| **ISPC** | Instituto Superior Politécnico Córdoba |
| **Back-end** | Parte de la app o sitio web que el usuario final no puede ver.Desarrollo de la funcionalidad del sistema. |
| **Front-end** | La parte visible de las aplicaciones y sitios web |

## Referencias

|  |  |
| --- | --- |
| **Titulo del Documento** | **Referencia** |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |



* 1. **Resumen**

Este documento consta 3 instancias. La primera nos introducimos al mismo y proporcionamos una visión general de las especificaciones de los recursos de la página.

En una segunda instancia se realiza una descripción general de la página, con el fin de conocer las funciones principales a realizar, los datos asociados, factores y dependencias de la misma.

En una última instancia se define por el momento las parte principales y necesarias a realizar.

# Descripción general

## Perspectiva del producto

El sistema FMT será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB. Es un producto orientado a personas que busquen una alternativa sencilla y funcional para poder organizar sus partidos de fútbol, por lo que el diseño será intuitivo y de fácil navegación. También esta orientado para realizar campeonatos de futbol. Otra función es que el usuario podrá registrarse como jugador activo/inactivo , en el caso que se mantenga activo los demás podrán mandarle la invitación para el partido.

## Características de los usuarios

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Administrador |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema en general |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Visitante |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Buscar equipos. Interactuar con otros usuarios. |

*.*

## Restricciones

* + - Interfaz para ser usada con internet*.*
    - La página deberá tener un diseño de navegación sencilla para la utilización del usuario.

# Requisitos específicos

**Requisitos Funcionales**

* Armar equipo desde cero.
* Sumarse a un equipo ya programado.
* Vincularse a partidos ya realizados por otros usuarios.

### Product Backlog

|  |  |
| --- | --- |
| Código del Requerimiento | RF01 |
| Nombre | Registro de Usuarios. |
| Características: | Cada usuario se ira registrando en FMT |
| **Descripción** | El usuario debe completar datos como: Nombre, Apellido, E-mail, Usuario y Password. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código del Requerimiento | RF02 |
| **Nombre** | Autentificación |
| **Propósito** | Iniciar sesión en el sitio web FMT |
| **Descripción** | El usuario debe verificarse con un catcha |

|  |  |
| --- | --- |
| Código del Requerimiento | RF03 |
| **Nombre** | Encontrar equipo |
| **Propósito** | Permite ver los partidos equipos disponibles |
| **Descripción** | En esta sección el usuario verá todos los equipos. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código del Requerimiento | RF04 |
| **Nombre** | Armar equipo |
| **Propósito** | Permitir armar equipos desde cero |
| **Descripción** | Permite armar el equipo desde cero y programarlo a futuro o para el mismo día. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código del Requerimiento | RF05 |
| **Nombre** | Aviso de equipo completo |
| **Propósito** | Notificación de equipo completo a todos los integrantes |
| **Descripción** | Avisa por medio de una notificación que el equipo ya esta completo. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código del Requerimiento | RF05 |
| **Nombre** | Calculo de días restantes para tu proximo partido |
| **Propósito** | Notificación de cuantos días quedan para el partido en el que esta inscripto. |
| **Descripción** | Avisa por medio de una notificación en pantalla de los días restante al Partido. |

### Sprints.

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 01 |
| **Sprint Backlog** | * Crear cuentas en GitHub * Ingresar al classroom realizado por ISPC * Crear proyecto * Crear Issues * Realizar el ieee 830 * Cargar documentos |
| **Responsabilidades** | * Testing -Maquetado |
| **Calendario** | * 01/09/2021   Armado del equipo y propuestas de proyectos   * 04/10/2021   Comienzo sprint 1   * 27/09/2021 – 04/10/2021   Planning |
| Inconvenientes:  Conflictos con git con github por la poca experiencia y conocimiento que tenemos. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **N° de sprint** | 2 | |
| **Sprint**  **Backlog** | * Los botones planteados en el sistema deben redireccionar a otras páginas haciendo que el sistema se vea lo más funcional posible. * Realizar el tablero Kanban   (Todo, In Progress, Test, Closed, etc.).   * Hacer ISSUES que van a realizar a lo largo del proyecto, asociarlas a su proyecto y asignárselas a algún miembro del equipo (20 como mínimo) * Subir documento según la norma ieee 830 a GitHub (deben ir actualizando los tableros de los Sprints). * Con la consola de Git deben crearse cada uno su rama(branch) y subirla al repositorio de GitHub. * Deben subir a GitHub el código en HTML que tengan desarrollado en conjunto con la materia Programación Web 1. * Realizar la creación de la base de datos con sus respectivas tablas y columnas que necesite el sistema para funcionar. | |
| **Responsabilidades** | * Maquetado * Testing | |
| **Calendario** | * 05/10/21   Comienzo del Sprint 2   * 12/10/21   Definición de issues – actualizar documento ieee 830   * 21/10/21   Finalización del sprint 2 | |
| **Inconvenientes:** | | Conflictos de ramas y en la creación de Issues. |

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 03 |
| **Sprint Backlog** | * Hacer funcionar el Login o Inicio de Sesión. * Seguir gestionando y trabajando con el tablero Kanban respetando las técnicas de Scrum. * Completar el documento ieee830. |
| **Responsabilidades** | * La página debe quedar en su completo funcionamiento. |
| **Calendario** | * 05/11/21   Inicio del Sprint 3   * 16/11/2021   Finalización del Sprint   * 14/11/2021 (Esta fecha corresponde a la entrega del IEFI de Programación Web, en donde como requisito contempla la actualización del documento) |
| Inconvenientes:  Poca experiencia y conocimiento. | |

